

Pengaruh *Loose Part* terhadap Kemampuan Berbicara melalui Metode Bercerita di Fase Pondasi

Fatkur Alam^{1✉}, Diah Kurniati²

KB Bunga Dahlia Wotan Sukolilo Pati⁽¹⁾, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muria Kudus, Indonesia⁽²⁾

DOI: [10.31004/obsesi.v7i6.4129](https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i6.4129)

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah untuk melihat pengaruh *loose part* terhadap kemampuan berbicara melalui metode bercerita di fase pondasi. Metode penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode *quasi experiment*. Populasi penelitian ini di KB Bunga Dahlia dengan sampel anak usia 4-5 tahun pada kelompok Mawar dan Kelompok Dahlia, Kelas kelompok Mawar sebagai kelas kontrol dan Kelompok kelas Dahlia sebagai kelas eksperimen. Hasil penelitian ini adalah adanya pengaruh yang signifikan dalam penggunaan *loose part* berpengaruh terhadap kemampuan berbicara melalui metode bercerita anak di fase pondasi di KB Bunga Dahlia Pati. Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Apakah ada perbedaan yang signifikan pada kemampuan berbicara anak fase pondasi di KB Bunga Dahlia yang diajar dengan menggunakan dan tanpa menggunakan media *loose part* melalui metode bercerita?. Penelitian ini di harapkan dapat memberikan kontribusi kepada lembaga agar dapat menggunakan media *loose part* sebagai alternatif media pembelajaran dalam peningkatan perkembangan bahasa anak. Dan untuk peneliti dapat digunakan sebagai referensi penelitian selanjutnya.

Kata Kunci: *loose part; kemampuan berbicara; metode cerita; fase pondasi.*

Abstract

The purpose of this research is to describe the effect of loose parts on speaking ability through the children's storytelling method in the foundation phase. The methodology of research used quantitative quasi experiment research. The Populations are students of KB Bunga Dahlia. Sample of this research are students 4-5 years old. There are two classes, one class in Mawar grup class as a control grup, second in Dahlia grup class as experiment grup. The Result of this research there is significantcy of effect of loose parts media on speaking ability through the children's storytelling method in the foundation phase. The problem of this research; Is there a significant difference in the speaking ability of foundation phase children at KB Bunga Dahlia who are taught using and without using loose part media through story method?. This research is expected to provide a contribution to institution so that they can use loose part media as an alternative learning media to improve children's language development. It can also be used as reference for further research by researchers.

Keywords: *loose part; speaking ability; story method; foundation phase.*

Copyright (c) 2023 Fatkur Alam & Diah Kurniati

✉ Corresponding author : Fatkur Alam

Email Address : fatkuralam@gmail.com (Kudus, Indonesia)

Received 24 January 2023, Accepted 30 March 2023, Published 31 December 2023

Pendahuluan

Angka prosentase kejadian gangguan bahasa dan berbicara di Indonesia sekitar 2,3-24%. Bahkan keterlambatan berbicara pada anak usia dini di Indonesia cenderung meningkat pasca covid-19. Prevelensi keterlambatan berbicara pada anak sekolah 5-10% (Haryatiningsih dkk, 2014). Laporan terbaru yang disampaikan Ketua Ikatan Terapi Wicara Indonesia (IKTAWI) dalam <https://lifestyle.bisnis.com> ada 20% anak usia dini di Indonesia mengalami gangguan berbicara. Itu artinya jika jumlah anak di Indonesia terdapat 5 juta anak maka 1 juta anak mengalami gangguan berbicara. <https://lifestyle.bisnis.com>

Keterlambatan berbicara pada anak memiliki resiko pada perkembangan berikutnya. Diantara resiko tersebut ialah; 1) Kemampuan konseptual dan prestasi pendidikan anak, hal ini tidak menunjukkan efek negatif pada perkembangan pendidikan dan pengetahuan kognitif anak disebabkan tidak tergantungnya pada pemahaman dan penggunaan bahasanya. 2) Sosial dan faktor personal, keterlambatan berbicara memberikan efek buruk pada hubungan antarpersonal dan perkembangan konsep diri pada anak. Ketidak mampuan teman sebaya memahami anak yang terlambat berbicara menyebabkan munculnya rendah diri pada anak (Badan Penerbit Ikatan Dokter Anak Indonesia, 2011).

Kemampuan perkembangan bahasa dan berbicara pada anak usia dini dapat dilakukan dengan memberikan stimulasi dari orang tua, lingkungan sekitar dan pendidik. Stimulasi yang diberikan dalam upaya pengembangan berbahasa anak usia dini dari orang tua dan pendidik dalam mengembangkan kemampuan bahasa anak usia dini melalui beragam aktivitas sederhana. Dengan aktivitas dapat memberikan stimulasi sehingga memperoleh bahasa yang mumpuni, aktif dan kreatif dalam menerima pesan yang dingarnya (Syamsiyah et al, 2021).

Para tokoh behavioris berpendapat bahwa ketrampilan dasar bahasa anak di dapatkan dari pembelajaran lingkungan dan merupakan hasil imitasi dari orang dewasa. Tokoh behavioris juga memiliki pandangan pemerolehan perkembangan bahasa anak pertama kali dikendalikan oleh faktor diluar kendali anak atau rangsangan yang di berikan lingkungan. Oleh sebab itu lingkungan dapat dikondisikan agar anak dapat memperoleh perkembangan bahasa dan bicara lebih baik dan maksimal (Susanto, 2017).

Menurut Hurlock berbahasa melibatkan semua sarana komunikasi dengan perlambangan pikiran serta emosi guna menyampaikan makna kepada orang lain / individu lain (Wondal, 2019). Kemampuan/*skill* berkomunikasi secara lisan serta tulisan sepertihalnya kemampuan menulis dan membaca ialah kemampuan dasar yang mesti dimiliki setiap individu. Berbicara ialah salah satu teknik dalam berkomunikasi secara verbal. Menurut Nurhayati berbicara adalah proses komunikasi, didalam komunikasi terdapat pesan yang bersumber dari satu sumber ke sumber lain. Selain itu, menurut (Anggraeni et al., 2019) berbicara didefinisikan dengan mengkomunikasikan maksud (pikiran, ide, gagasan, atau pun isi hati) individu dengan kata-kata agar orang lain dapat memahaminya. Pada dasarnya manusia ialah makhluk sosial yang membutuhkan interaksi dan berkumpul. Sedangkan menurut (Elya et al., 2019) berbicara ialah sebuah ketrampilan yang harus di miliki seseorang agar dapat menyampaikan pesan dengan baik saat berbicara. Pada anak usia dini 4-6 tahun kemampuan berbicara dapat berkembang dengan maksimal. Secara idealnya anak usia 4-6 tahun setiap hari dapat memproduksi 1500- 14.000 kosa kata.

Kegiatan yang dapat lakukan untuk perkembangan berbicara anak usia dini dapat menggunakan metode cerita. Aktivitas bercerita pada anak usia dini memberikan pengaruh signifikan dalam perkembangan bahasa terutama aspek berbicara. Pada penelitian sebelumnya (Syamsiyah et al, 2021) adanya pengaruh yang signifikan pada metode bercerita pada anak usia 4-6 tahun. Senada dengan Elya (2019) adanya signifikan pada metode bercerita terhadap pengaruh metode bercerita dan gaya belajar terhadap kemampuan berbicara.

Anak usia dini akan lebih antusias dan berani mengemukakan pendapat jika diberikan hal-hal yang lebih menarik. Kegiatan bercerita dapat dikombinasikan dengan alat bantu media lain. Media lain ini akan membuat anak usia dini lebih tertarik lagi. Salah satu media

yang dapat digunakan ialah *loose part*. Karena *loose part* mudah ditemukan di sekitar lingkungan. Beberapa bahan *loose part* yang mudah ditemukan ialah bahan kayu, bambu, plastik, karton, logam dan bekas kemasan.

Media *loose part* merupakan media yang terbuat dari bahan alam dan/bisa di bongkar pasang. Yukananda dalam (Oktari, 2007) menyebutkan dinamakan bahan alam karena bahan tersebut bersumber dari lingkungan sekitar. Bahan-bahan alam itu misalnya biji-bijian, daun kering, batang pisang, pohon, bambu, batu, ranting, dan lain-lain. Bahan-bahan tersebut yang diyakini aman, relevan untuk keselamatan dan kegiatan anak-anak. Pasti *loose part* dari bahan alami ini lebih dapat diminati dalam beragam aktivitas bermain, karena bahan-bahan *loose part* dapat di bongkar pasang sesuai dengan imajinasi, kreativitas dan keinginan anak. Natalie Houser dalam (Azizah et al., 2020) menyebutkan bagi anak *loose part* memberikan kesempatan guna untuk peningkatan kreativitas, tingkah laku kooperatif, serta fungsi kognitifnya. *Loose part* bersifat eksploratif dan terbuka. *Loose part* dimaksudkan untuk mendorong anak agar berfikir terbuka pada saat bersosialisasi atau berinteraksi dengan lingkungan sekitar. Jenis permainan kegiatan ini membantu anak dalam mewujudkan asosiasi antara pembelajaran dan kesenangan, Sutton dalam (Gull et al., 2019).

Sejak lama kajian *loose part* sebagai media pembelaran sudah menjadi perhatian oleh para peneliti. Pertama penelitian dari Cicilia wahyu wening Purwaningsih, Widowati Josep Triharnanto, 2020 yang penggunaan media *loose part* berbasis STEAM dalam peningkatan kreativitas anak usia dini. Hasil penelitiannya menyimpulkan pembelajaran berbasis STEAM dan *loose part* dapat mengintergrasikan seluruh aspek perkembangan anak PAUD TK Kanisius, yakni seperti dapat mendorong dan mengembangkan kreativitas yang dimiliki anak dalam berfikir kritis, (Wahyu et al., 2022). Kedua penelitian dari Mubarok (2022) yang berjudul upaya untuk meningkatkan kemampuan berhitung menggunakan media *loose part* pada anak kelompok B TK. Hasil penelitian yakni mengalami proses pembelajaran yang sangat baik dalam penerapan media *loose part* untuk meningkatkan kemampuan berhitung pada anak kelompok B TK anggrek V Muslimat NU Ngargorejo (Mubarok, 2021). Ketiga penelitian Retnowati (2021) yang berjudul peningkatan kemampuan kreatifitas anak mengaplikasikan alat peraga edukatif menggunakan metode *loose part*. Hasil penelitian menyimpulkan penerapan metode bermain dengan menggunakan barang-barang bekas yang ada disekitar (*loose part*) dapat meningkatkan kemampuan kreativitas anak KB Al farisi Kelompok B (Retnowati, 2021).

Hasil pengamatan yang di lakukan di KB Bunga Dahlia Kecamatan Sukolilo Kab. Pati ditemukan ketrampilan berbicara anak dalam berbicara belum berkembang dengan baik. Masih kurangnya kemampuan anak menyampaikan atau mengungkapkan pendapat secara sederhana, menyatakan, mengekspresikan, atau mengkomunikasikan pikiran atau perasaanya ketika guru bertanya terkait cerita yang telah di ceritakannya saat kegiatan pojok baca. Masih Banyak anak yang diam dan tidak menyimak dengan baik saat guru bercerita di pojok baca. Selain itu, kurangnya hafal, pola bahasa, kosa kata, kefasihan dan isi pembicaraan hal yang menyebabkan kurangnya keaktifan anak dalam mengemukakan pendapat atau mengeluarkan suara untuk menceritakan kembali cerita yang telah di ceritakan oleh guru. Perihal ini bisa jadi anak tidak tertarik dengan cerita guru karena guru tidak menggunakan media yang menarik. Dalam hasil pengamatan itu guru menggunakan buku biasa yang memiliki tulisan banyak dan gambar kurang berwarna tentu anak sudah bosan dengan hal tersebut karena sering mereka jumpai akhirnya tidak menyimak dengan baik. Dalam pengamatan saat observasi di sekitar lembaga banyak potensi bahan alam *loose part* di sekitar lembaga dapat dimanfaatkan sebagai media kegiatan *Loose part* selain mudah didapat juga menarik dan dapat dikreasikan untuk digunakan sebagai media belajar.

Penggunaan media yang kreatif dan menarik sangat mendukung serta berpengaruh pada konsentrasi anak saat mendengarkan cerita, Bila media yang digunakan kreatif maka daya tarik anak untuk menyimak dan mendengarkan akan semakin meningkat. Media *loose part* dapat dipakai menjadi salah satu media dalam pengembangan kreatifitas dan

pengembangan kemampuan berbicara di fase pondasi (Safitri, dkk., 2021). Fase pondasi menurut laman kementerian pendidikan, dan kemudahan sekolah.penggerak.kemdikbud.go.id ialah anak PAUD usia 3-6 tahun. Berdasarkan uraian di atas maka peneliti tertarik meneliti tentang Apakah ada perbedaan yang signifikan pada kemampuan berbicara anak fase pondasi di KB Bunga Dahlia yang diajar dengan menggunakan dan tanpa menggunakan media *loose part* melalui metode bercerita.

Metodologi

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan pendekatan kuantitatif, sementara metodenya *quasi eksperiment*. Menurut Robert Donmoyer dalam (Rudini, 2017) menyatakan penelitian kuantitatif merupakan pendekatan terhadap teori empiris untuk mengumpulkan, menganalisis dan menampilkan data dari naratif. Penelitian kuantitatif juga juga mengeksplorasi sampel serta populasi tertentu guna untuk menguji hipotesis yang diberikan serta melakukan idenifikasi gejala, penyebab, fenomena, serta konsekuensi yang dipakai guna mengumpulkan data kuantitatif, yakni penelitian yang berdasarkan pada filosofi positivisme. Metode yang di pakai ialah eksperimen semu. Perihal ini bertujuan semua ialah guna melaksanakan eksperimen yang sesungguhnya serta mendapat informasi dalam keadaan dimana variabel tidak bisa dimanipulasi (Khaeriyah et al., 2018).

Peneliti dalam penelitian ini berupaya memperhatikan serta mengungkapkan sejauh mana pengaruh penggunaan media *loose part* terhadap kemampuan berbicara lewat metode bercerita pada anak fase fondasi usia 4-5 tahun di KB Bunga Dahlia Pati dengan melakukan perbandingan hasil belajar kelas eksperimen dengan kelas kontrol. Pada kelas experiment diberi tindakan (X) sedangkan pada kelas kontrol diberi tindakan (Y). Kemudian dilakukan tes yang sama pada kedua kelas. Perihal ini dapat diperlihatkan pada **tabel 1**.

Tabel 1. Tabel Desain Penelitian 1

	Tes Awal (<i>Pre-test</i>)	Perlakuan	Tes Akhir (<i>Post-test</i>)
Eksperimen	O ₁	X	O ₂
Kontrol	O ₃	-	O ₄

Keterangan:

O₁ : Pre-test kelas eksperimen

O₃ : Pre-test kelas kontrol

- : Perlakuan bercerita dalam hal ini memakai media balok

X : Perlakuan bercerita dalam hal ini memakai *loose part*

O₂ : Post-test kelas eksperimen

O₄ : post-tes kelas kontrol

Tabel 2. Nilai rata-rata *Pres-test* dan *Post-test* Eksperimen dan Kelas Kontrol

Kelompok	Jumlah Anak	Rata-rata <i>Pre-test</i>	Rata-rata <i>Post-test</i>
Eksperimen	15	25.27	32.40
Kontrol	15	25.20	29.47

Dari **tabel 2** dapat di deskripsikan bahwa rata-rata kelompok kontrol serta kelompok eksperimen terjadi kenaikan rata-rata dari *pre-test* hingga *post-test*. Dimana rata-rata kelompok kontrol dengan kegiatan memakai media balok dalam upaya meningkatkan perkembangan kemampuan bicara melalui metode bercerita memiliki *pre-test* 25.20 dan *post-test* 29.47. Sedangkan pada kelompok eksperimen dengan menggunakan media *loose part* dalam pengembangan kemampuan berbicara melalui metode bercerita juga mengalami kenaikan rata-rata, yakni pada nilai rata-rata *pre-test* 25.27 dan *post-test* 32.40. Dari kedua data tersebut kelompok tersebut sama-sama mengalami kenaikan namun kelas eksperimen memiliki jumlah nilai rata-ratanya lebih tinggi dibandingkan dengan kelas kontrol.

Sampel dalam penelitian ini adalah kelompok usia 4-5 tahun dari KB Bunga Dahlia Pati. Teknik yang digunakan dalam pengambilan sampel dalam penelitian ini ialah teknik *cluster sampling* (sampel didasarkan wilayah). *Cluster sampling* adalah teknik yang digunakan oleh subjek penelitian ataupun sumber data guna penentuan rentang sampel yang begitu luas. Guna untuk penentuan sumber data, sampel diambil berdasarkan pada area populasi yang ditetaskan (Winarni 2018). Dua kelompok penelitian tersebut ialah kelompok Dahlia serta kelompok Mawar. Kelompok Dahlia peneliti menjadikan kelompok eksperimen dengan jumlah sebanyak anak 15 orang (10 perempuan dan 5 laki-laki), serta kelompok Mawar sebagai kelas kontrol dengan banyak anak 15 orang (11 perempuan dan 4 laki-laki) dengan pertimbangan homogenitas yaitu tingkat kemampuan anak perempuan memiliki kesamaan, memiliki usia 4-5 tahun, jumlah sampel kelas eksperimen dan kontrol, kemampuan guru yang sama dalam mengajar, serta saran dari kepala lembaga serta kedua guru.

Peneliti menggunakan alat evaluasi untuk mengukur tingkat perkembangan kemampuan berbicara. (Alfianika, 2018) menyatakan bahwa instrument adalah sebagai alat yang digunakan oleh peneliti untuk mengambil data dan memecahkan masalah dalam kegiatan penelitiannya. Sedangkan menurut (Retnowati, 2021) mengatakan bahwa instrument sebagai alat penelitian yang digunakan untuk mengukur informasi di lapangan. Instrumen penelitian memiliki beberapa indikator yang dapat dicapai oleh anak. Setiap indikator penilaian diberikan skor yang telah ditentukan dengan mempertimbangkan perkembangan kemampuan berbicara anak. Lima aspek yang dapat dikembangkan dalam ketrampilan berbicara yaitu fonologi (pengucapan yang jelas dan penerapan intonasi rasional), sintaksis (pemilihan kata atau kalimat), semantik (struktur kata dan kalimat) morfologi (makna kata atau makna pembicaraan) serta yang terakhir pragmatik (percakapan sistematis (Safikri Taufiqurrahman, 2019). Dimana skor guna setiap indikator yang ditetapkan dengan pertimbangan keselarasan pendekatan analisis yang dipakai diberikan untuk mendapat skor pada instrument, peneliti melakukan dengan tes perbuatan. Tes perbuatan ialah tes yang pelaksanaan kegiatannya dalam bentuk kata-kata atau tulisan yang disebkan dengan perbuatan atau penampilan (Hermawan, 2019). Tes perbuatan yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan media. Kelompok kontrol menggunakan balok dan kelompok eksperimen menggunakan media *loose part*.



Gambar 1. Media *Loose Part* Kelas Eksperimen



Gambar 2. Media Balok Kelas Kontrol

Pada penelitian ini peneliti menggunakan media *loose part* guna kelas eksperimen dapat dilihat di **gambar 1**. Untuk kelas kontrol menggunakan media balok seperti pada **gambar 2**. Waktu implementasi penelitian dilakukan selama 12 hari, 6 hari untuk kelas eksperimen dan 6 hari untuk kelas kontrol. 1 hari melakukan *pre-test*, 4 hari *treatment* dan satu hari *post test*. Waktu *treatment* di kelas dilakukan selama 45 menit setiap pertemuan. Kelas eksperimen ditreatment oleh peneliti dan kelas kontrol oleh guru. Jumlah anak pada kelas eksperimen 15 anak dan jumlah yang sama di kelas kontrol.

Tabel 3. Statistik Deskriptif Skor *Pre-test* dan *Post-test* Eksperimen dan Kelas Kontrol

	Kelas Eksperimen		Kelas Kontrol	
	Pre-test	Post-test	Pre-test	Post-Test
<i>N</i>	15	15	15	15
<i>Mean</i>	25.27	32.40	25.20	29.47
<i>Std. Error of Mean</i>	.358	.335	.243	.192
<i>Median</i>	25	32.00	25	29
<i>Std. Deviation</i>	1.387	1.298	.941	.743
<i>Variance</i>	1.924	1.686	.886	.552
<i>Range</i>	6	4	3	3
<i>Minimum</i>	22	30	24	28
<i>Maximum</i>	28	34	27	31
<i>Skewness</i>	-.365	-.199	.142	.130
<i>Kurtosis</i>	1.725	-1.008	-.849	.182

Tabel 4. Hasil ANOVA

Kemampuan Berbicara					
	<i>Sum of Squares</i>	<i>Df</i>	<i>Mean Square</i>	<i>F</i>	<i>Sig.</i>
<i>Between Groups</i>	551.917	3	183.972	145.789	<.001
<i>Within Groups</i>	70.667	56			
<i>Total</i>	622.583	59			

Program statistik yang digunakan untuk menganalisa statistik data dalam penelitian ini peneliti menggunakan SPSS 29.0. Sebelum melakukan analisis data peneliti terlebih dahulu memeriksa data, apakah data yang dimasukkan benar ke dalam SPSS 29.0 antara variabel

untuk kelas eksperimen dan kelas kontrol. Langkah pertama yang dilakukan peneliti menghitung statistic deskriptif untuk mengetahui mean, standar error of mean, median, standar deviation, variance, range, nilai minimum, nilai maksimum dari data kelompok yang dihitung. Peneliti juga melakukan perhitungan uji normalitas supaya terlihat apakah data yang didapatkan mengikuti distribusi normal atau tidak, serta dilakukan uji homogenitas guna mengetahui apakah data yang diperoleh homogen atau tidak. Kemudian dilakukan pengujian hipotesis memakai uji-t, untuk menghitung bedanya pengaruh, dan menyelidiki apakah penggunaan media loose part berpengaruh yang signifikan terhadap kemampuan berbicara melalui metode bercerita untuk anak di fase pondasi.

Hasil dan Pembahasan

Hasil penelitian dapat di analisis menggunakan uji hipotesis memakai uji-t. Namun sebelum menjalankan uji-t peneliti melakukan uji normalitas dan homogenitas data pada hasil penelitian. Uji normalitas dianalisis guna untuk memastikan bahwa data yang diolah ialah normal. Berdasarkan uji normalitas deskripsi statistik menggunakan data nilai pre-test dan post-test kelas eksperimen dan kelas kontrol hasilnya data tidak normal. Hasil uji normalitas dapat dilihat di **tabel 5**.

Tabel 5. Uji Normalitas

Kelas	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Kemampuan Berbicara	Pretesteksperimen 15		.224 .042	.925	15	.232
	Posttesteksperimen 15		.158 .200*	.908	15	.128
	Pretestkontrol	.202 15	.100	.880	15	.048
	Posttestkontrol	.202 15	.005	.861	15	.025

Berdasarkan gambaran **tabel 5**, jumlah data (N) pada kelas eksperimen 15 jumlah kelas kontrol 15. Nilai kelas eksperimen *post-test sig kolmogrov-Smirnov* ialah .200 dan kelas kontrol *post-test* nya .005. Perhitungan diatas menggunakan rumus *Kolmogrov-Smirnov* yang punya $\text{sig} > 0.05$ maka dapat disimpulkan bahwasanya rata-rata data dapat dikategorikan distribusi tidak normal.

Selanjutnya dilakukan uji homogenitas dengan memakai deskripsi statistic. Pengujian ini dimaksudkan guna untuk mengetahui apakah data tersebut bersumber dari kelas yang homogen atau tidak. Yaitu data kelas eksperimen dan kelas kontrol. Uji homogenitas bila varians lebih besar F hitung dari F table ($F_h > F_t$) dengan taraf signifikansi $\alpha = 0.05$ (5%) maka data untuk kedua kelompok yang telah diambil termasuk varians homogen atau data homogeny dengan nilai $\text{sig} > 0.05$.

Tabel 6. Uji Homogenitas

Kemampuan Berbicara	Levene Statistic	df1	df2	Sig.
Kemampuan Berbicara	Based on Mean	1.569	3 56	.207
	Based on Median	1.049	3 56	.378
	Based on Median and with adjusted df	1.049	3 46.21	.380
	Based on trimmed mean	1.623	3 56	.194

Dari data **tabel 6** dapat dilihat dan didapat nilai signifikansi 0.207 maka bisa dikatakan bahwa $0.207 > 0.05$. Data disebut homogen bila nilai $\text{sig} > 0.05$, serta bila nilai $\text{sig} < 0.05$ aartinya

data penelitian tidak homogen. Dengan demikian kedua kelompok kelas eksperimen dan kelas kontrol dalam penelitian ini ialah kelas yang homogen. Data di kedua kelas adalah sama, sehingga peneliti dapat melakukan penelitian pada kedua kelas tersebut.

Dari hasil uji normalitas serta homogenitas Nampak bahwa kedua kelas sampel tidak normal namun bervariasi seragam. Hipotesis yang ditetapkan untuk penelitian ini bisa diteruskan dengan uji statistik *non-parametric* yakni uji *Mann-Whitney U independent sample t-test*.

Tabel 7. Uji Hipotesis

Kelas	N	Mean Rank	Sum of Runk
Posttesteksperimen	15	22.63	339.50
Posttestkontrol	15	8.37	125.50

Kemampuan Berbicara	
Mann-Whitney U	5.500
Wilcoxon W	125.500
Z	-4.512
Asymp. Sig. (2-tailed)	<.001
Exact Sig. [2*(1-tailed sig.)]	<.001 ^b

Dari **tabel 7** dapat dilihat bahwa nilai mean rank kelas eksperimen dan kelas kontrol memiliki perbandingan yang besar yaitu $22.63 > 8.37$. Namun data tersebut belum dapat menyimpulkan hasil penelitian apakah ada perbedaan yang signifikan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Untuk melihat signifikansi menurut data uji-t non parametrik *Mann-Whitney U independent sample t-test* dapat dilihat asymp. Sig. 2-tailed yaitu $< .001$. Dasar pengambilan keputusan dalam uji Mann Whitney jika nilai Asymp. Sig. (2-tailed) < 0.05 , maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Dan jika nilai Asymp. Sig. (2-tailed) > 0.05 , Maka H_0 diterima dan H_a ditolak. Dari kesimpulan tersebut bahwa pengaruh *loose part* terhadap kemampuan berbicara melalui metode bercerita anak di fase pondasi di kategorikan diterima. Pada penelitian ini perbedaan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol dalam perkembangan kemampuan berbicara anak yaitu pada kelas eksperimen bercerita menggunakan permainan media *loose part*. Sedangkan pada kelas kontrol dengan menggunakan media balok yang sudah diterapkan dalam pembelajaran. Hasil kemampuan berbicara di kelas eksperimen lebih menunjukkan pengaruh dari pada kelas kontrol dalam kemampuan berbicara. Secara menyeluruh terjadi kenaikan terhadap kelas kontrol dengan rata-rata keseluruhan untuk pre-test 25.20 dan post-test 29.47. Selain itu terdapat peningkatan kemampuan berbicara melalui media *loose part* di kelas eksperimen dengan rata-rata keseluruhan untuk pre-test 25.27 dan post-test 32.40. Dapat dilihat pada kedua kelas hasil penelitian mengalami peningkatan, tetapi pada kelompok eksperimen lebih tinggi rata-ratanya dari pada kelas kontrol. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara kemampuan berbicara anak di kelas eksperimen dan kelas kontrol, sehingga menunjukkan bahwa penggunaan media *loose part* dengan metode bercerita sangat efektif terhadap kemampuan berbicara anak di fase pondasi.

Media *loose part* memberikan kebebasan anak melakukan eksplorasi terhadap lingkungan dapat memperkaya ide-ide kreatif, gagasan imajinasi dan memunculkan rasa ingin tahu pada anak (Rapiatunnisa, 2022). Agar lebih meningkatkan kemampuan dan ketrampilan anak di abad 21 pendekatan STEAM dengan *loose part* guru memiliki peran penting dalam memantik anak melakukan kegiatan yang menarik sehingga pendekatan STEAM dengan *loose part* dapat meningkatkan kreatifitas dan menungkan ide-idenya (Annisa & Febriastuti, 2021). Senada dengan Retnowati (2021) penerapan metode bermain dengan menggunakan *loose part* dapat meningkatkan kemampuan kreatifitas anak usia dini.

Dari gambaran diatas dan perhitungan bahwa penggunaan media loose part ini sangat bagus diberikan kepada anak usia dini dalam pengembangan kemampuan berbicara lewat metode bercerita. Karena ketrampilan perkembangan bahasa anak dalam berbicara belum berkembang dengan baik dan masih banyak anak yang diam pada saat guru dan anak berkegiatan di kelas. Kegiatan di kelas dimulai dengan anak mengali ragam main loose part, seperti bahan alam, bahan plastik, bahan logam, bahan kayu, bahan habis pakai, bahan benang, dll. Anak dapat berkreasi sesuai dengan imajinasi masing-masing dengan beragam bahan loose part tersebut. Setelah anak dapat membuat permainan dari bahan loose part sesuai dengan arahan yang diberikan oleh peneliti merujuk pada instrument penelitian, lalu anak dapat menceritakan apa yang mereka buat dan kreasikan. Semua instrument dijalankan dengan aktivitas yang menyenangkan serta tidak membosankan karena permainan dari bahan loose part dengan metode bercerita dibuat berdasarkan kemampuan dan karakteristik anak.

Simpulan

Dari penelitian tentang pengaruh *loose part* terhadap kemampuan berbicara lewat metode bercerita pada anak di fase pondasi di KB Bunga Dahlia Pati, menunjukkan bahwasanya nilai rata-ratanya sebagai berikut: yang pertama didapatkan nilai pre-test seras post -test kelas eksperimen 25.27 serta 32.40. Pada kelas kontrol, nilai rata-rata hasil penelitian pre-test dan post-test adalah 25.20 serta 29.47. Sesuai uji-t data menunjukkan nilai sig (2-tailed) yakni $0.001 < 0.05$ sehingga dapat bahwa disimpulkan H_a dapat diterima. Dengan demikian ada pengaruh yang signifikan dalam penggunaan *loose part* berpengaruh terhadap kemampuan berbicara melalui metode bercerita di fase pondasi peserta didik KB Bunga Dahlia Pati.

Ucapan Terima Kasih

Peneliti mengucapkan terimakasih kepada keluarga besar yayasan KB Bunga Dahlia, dan Dosen pasca sarjana pendidikan dasar Universitas Muria Kudus (UMK) yang telah memberikan izin, dukungan, dan kerja sama guna menyelesaikan penelitian ini.

Daftar Pustaka

- Anggraeni, D., Hartati, S., & Nurani, Y. (2019). Implementasi Metode Bercerita dan Harga Diri dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(2), 404. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v3i2.224>
- Annisa, M. A. P. C. W., & Febriastuti, R. (2021). Implementasi Pendekatan Pembelajaran Steam Berbahan Loose Parts Dalam Mengembangkan Ketrampilan Abad 21 Pada Anak Usia Dini. *ABNA: Journal of Islamic Early Childhood Education*, 2(2), 118-130. <https://ejournal.uinsaid.ac.id/index.php/abna/article/view/4484>
- Azizah, S. N., Munawar, M., & Ds, A. C. (2020). Analisis Metaphorming Melalui Media Loose Parts Pada Anak Usia Dini Kelompok B Paud Unggulan Taman Belia Candi Semarang. *PAUDIA: Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*, 9(1), 57-71. <https://journal.upgris.ac.id/index.php/paudia/article/view/5745>
- Elya, M. H., Nadiroh, N., & Nurani, Y. (2019). Pengaruh Metode Bercerita dan Gaya Belajar terhadap Kemampuan Berbicara Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 312. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i1.326>
- Gull, C., Bogunovich, J., Goldstein, S. L., & Rosengarten, T. (2019). Definitions of loose parts in early childhood outdoor classrooms : A scoping review. *International Journal of Early Childhood Environmental Education*, 6(3), 37-52. <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1225658.pdf>
- Khaeriyah, E., Saripudin, A., & Kartiyawati, R. (2018). Penerapan Metode Eksperimen Dalam Pembelajaran Sains Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini. *AWLADY : Jurnal Pendidikan Anak*, 4(2), 102. <https://doi.org/10.24235/awlady.v4i2.3155>

- Rapiatunnisa, R. (2022). Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Metode Bermain Peran. *Mitra Ash-Shibyan: Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(01), 17–26. <https://doi.org/10.46963/mash.v5i01.423>
- Retnowati. (2021). Peningkatan Kemampuan Kreatifitas Anak Mengaplikasikan Alat Peraga Edukatif Menggunakan Metode Loose Parts. *Ejournal.Unma.Ac.Id*, 7(2), 465–470. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i2.1095>
- Rudini, R. (2017). Peranan Statistika Dalam Penelitian Sosial Kuantitatif. *Jurnal SAINTEKOM*, 6(2), 53. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v6i2.13>
- Safikri Taufiqurrahman, S. (2018). *Analisis Aspek Perkembangan Bahasa Anak Usia Dasar Dalam Proses Pembelajaran*. 160–168. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Susanto, A. (2017). *Pendidikan Anak Usia Dini (Konsep dan Teori)*. Bumi Akasa
- Syamsiyah, N., & Hardiyana, A. (2021). Implementasi Metode Bercerita sebagai Alternatif Meningkatkan Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(3), 1197–1211. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i3.1751>
- Wahyu, C., Purwaningsih, W., & Triharnanto, J. (2022). Penggunaan Media Loose Part Berbasis STEAM Dalam Peningkatan Kreativitas Anak Usia Dini. Prosiding Seminar Nasional 100 Tahun Tamansiswa, 31–35. <https://seminar.ustjogja.ac.id/index.php/SemNasTamansiswa/article/view/63>
- Wondal, R. (2019). Meningkatkan Kemampuan Bercerita Anak Melalui Metode Karya Wisata (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelompok B TK Charis, Kota Ternate Tahun Ajaran 2014/2015). *Jurnal Pendidikan Usia Dini*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/10.21009/JPUD.091.01>